

QUESTO NON È UN GIOCO
cosa sapere sul gioco d'azzardo



PER GIOCO. NON PER AZZARDO
Osservatorio Young Millennials Monitor

UNIPOL / NOMISMA



Parliamo di ...

Gioco d'azzardo: definizione



Il gioco d'azzardo in Italia



Gioco & probabilità di vincere



Giovani & gioco d'azzardo



Il gioco problematico



Segui le nostre iniziative



47 21 4 8
 Per gioco.
Non per azzardo.

GIOCO D'AZZARDO

di cosa stiamo parlando?





> definizione

Il gioco d'azzardo consiste nello scommettere beni materiali, solitamente soldi ma non solo, su di un esito del gioco che dipende principalmente o quasi esclusivamente dal caso

PER VINCERE IL GIOCATORE DEVE ESSERE PIÙ BRAVO DEL **SIG. CASO** E RIUSCIRE A "BATTERLO"

47 21 4 8
 Per gioco.
Non per azzardo.

GIOCO D'AZZARDO IN ITALIA

numeri chiave: quanto,
dove, a cosa si gioca



9

98

8

31



82

52

31

10



1

33

46



QUANTO SI SPENDE PER IL GIOCO D'AZZARDO IN ITALIA

> **96**
miliardi €

Raccolta da gioco 2016*



COS'È LA RACCOLTA?

La raccolta è l'insieme dei soldi giocati dagli italiani



tanto? o poco?



RACCOLTA IN ITALIA
+ 125%
var 2016/2007

E se vi dicessimo che 96 miliardi € corrispondono a...

...120 milioni di iPhone7?!*

...reddito medio da lavoro mensile di 56 milioni di Italiani?!**



*Fonte: Agenzia delle Dogane e dei Monopoli.

*nel calcolo è stato considerato il prezzo medio di 800€
**nel calcolo è stato considerato lo stipendio medio mensile di 1700€

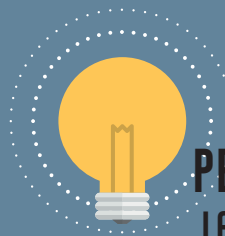
96
miliardi €
Raccolta del gioco
in Italia nel 2016

VINCITE
77
miliardi €

**ALLA FINE 19 MILIARDI €
VANNO IN "FUMO"!**



**PERDITE
NETTE** **19**
miliardi €



**COSA SONO LE
PERDITE NETTE?**
Le perdite nette sono
i soldi giocati e mai vinti!!

A COSA GIOCANO GLI ITALIANI

Raccolta per tipologia di gioco (2016, milioni di €)

Newslot
26.322



VideoLottery (VLT)
23.108



Giochi di carte o
abilità a distanza
15.985



Lotterie e
gratta e vinci
8.980



Scosse a base
sportiva/ippica
8.112



Scosse virtuali e
betting exchange
1.949



Bingo
1.601



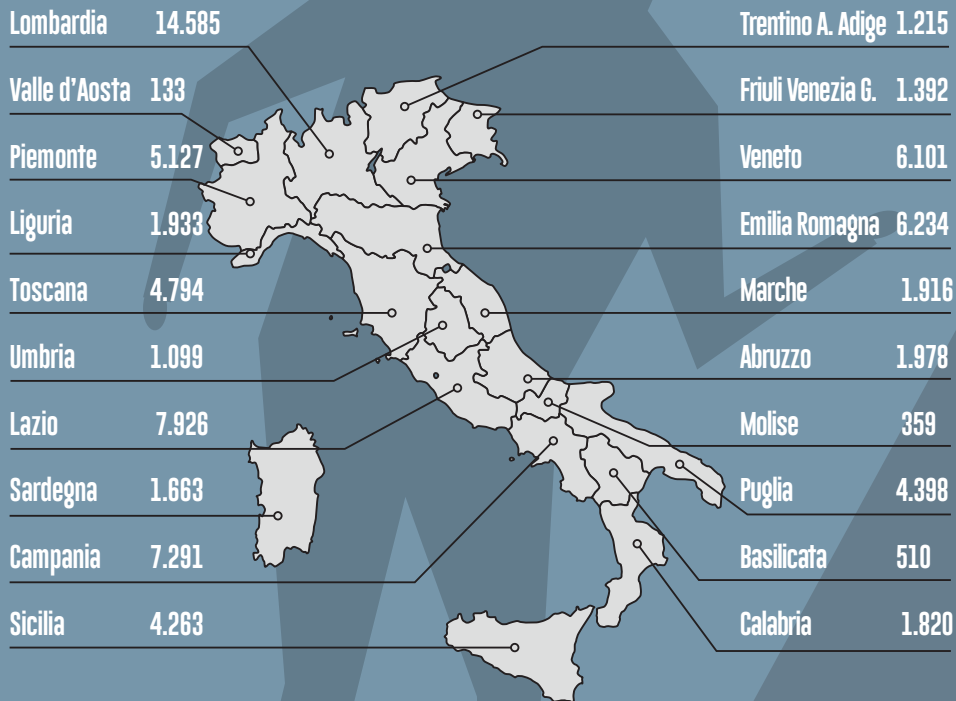
Giochi numerici a
totalizzatore
1.580



DOVE SI GIOCA DI PIÙ?

DIAMO I NUMERI SUL GIOCO D'AZZARDO IN ITALIA

RACCOLTA DA GIOCO OFF-LINE* NEL 2016 RIPARTITA PER REGIONE, DATI IN MILIONI DI EURO



TOP 3 - LE REGIONI CON PIÙ RACCOLTA (dati in milioni di euro)*

Lombardia	14.585
Lazio	7.926
Campania	7.291

TOP 3 - LE REGIONI CON LA RACCOLTA ANNUA PRO-CAPITE PIÙ ALTA*

Abruzzo	1.495
Lombardia	1.455
Emilia-Romagna	1.401

(*) il dato ripartito territorialmente riguarda solo i giochi distribuiti su rete fisica (non comprende la raccolta dei giochi online)

DIAMO I NUMERI SUL GIOCO D'AZZARDO



1.538€

Raccolta media annua in gioco d'azzardo per italiano

54,4%

Italiani che giocano d'azzardo almeno una volta all'anno

Newslot



407.323

VLT



54.266

461.589

Numero di Newslot e VLT presenti in Italia

1
apparecchio
da intrattenimento ogni
130
abitanti

A stylized icon representing a group of people, used to illustrate the statistic that there is one gaming device for every 130 inhabitants.

GIOCO & PROBABILITÀ DI VINCERE



GIOCO E PROBABILITÀ DI VINCERE

Gratta & Vinci



Ogni 100€ giocati
si perdono 65€

Newslot



Ogni 100€ giocati
si perdono 25€

VLT



Ogni 100€ giocati
si perdono 15€

Giochi a distanza



Ogni 100€ giocati
si perdono 15€

Probabilità di «sbancare»*

Totocalcio



1 su 5 milioni

Lotto



1 su 44 milioni

SuperEnalotto



1 su 600 milioni

*i dati riportati indicano la probabilità di
ottenere la massima vincita possibile



Per gioco.
Non per azzardo.



GIOVANI & GIOCO D'AZZARDO

approccio, motivazioni,
comportamenti a rischio

QUANTI SONO I GIOVANI CHE SFIDANO IL SIG. CASO?

49%*

*giovani tra i 14 e i 19 anni che hanno giocato d'azzardo almeno una volta negli ultimi 12 mesi



PERCHÉ I GIOVANI INIZIANO A GIOCARE?



Curiosità
21%



Divertimento
18%



Caso
20%



Influenza di familiari o amici che giocano
11%



Speranza di vincere denaro
11%

LE ABITUDINI DEI GIOVANI (14-19 anni)

79%*
Usa internet
tutti i giorni

*15-19 anni



49%

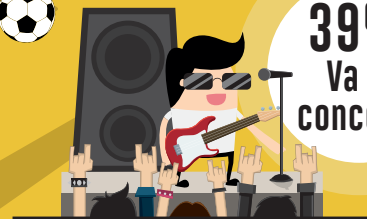
Ha giocato d'azzardo
almeno una volta negli
ultimi 12 mesi

42%

Pratica sport
in modo
continuativo



39%
Va a
concerti



49%*
Legge almeno
un libro in
un anno
*15-19 anni



29%*

Legge almeno
un quotidiano a
settimana
*15-19 anni



23%

Ha fatto uso
di marijuana o
hashish almeno
una volta nella
vita



21%

Fuma almeno
una sigaretta
al giorno



CHI SFIDA IL SIG.CASO?




> GIOCO & ALTRI STILI DI VITA:
QUALI CONNESSIONI?

% di giocatori (14-19 anni) tra



49%
Giovani tra i
14 - 19 anni

57%
Fumatori
Abituali



58%
Chi frequenta
un istituto
tecnico

60%
User abituali di
superalcolici



62%
User abituali di
stupefacenti



63%
User abituali di
energydrink



64%
Chi ha amici
che giocano

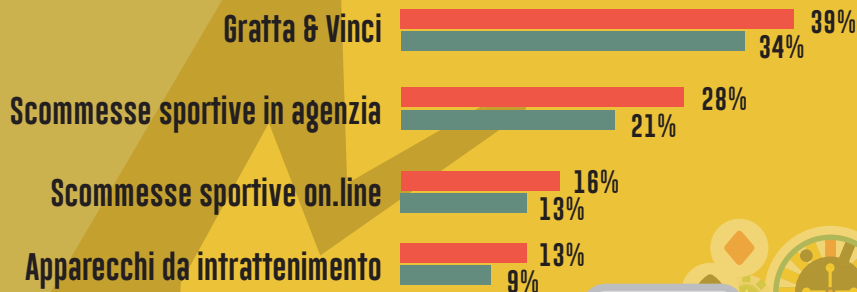
64%
Chi ha familiari
che giocano

GIOCO D'AZZARDO: QUANTO MI COSTI?

> SPESA MEDIA MENSILE DI UN GIOVANE TRA I 14 E I 19 ANNI IN:



> TOP 10 - I GIOCHI PIÙ GETTONATI*



■ Maggiorenni
■ Minorenni

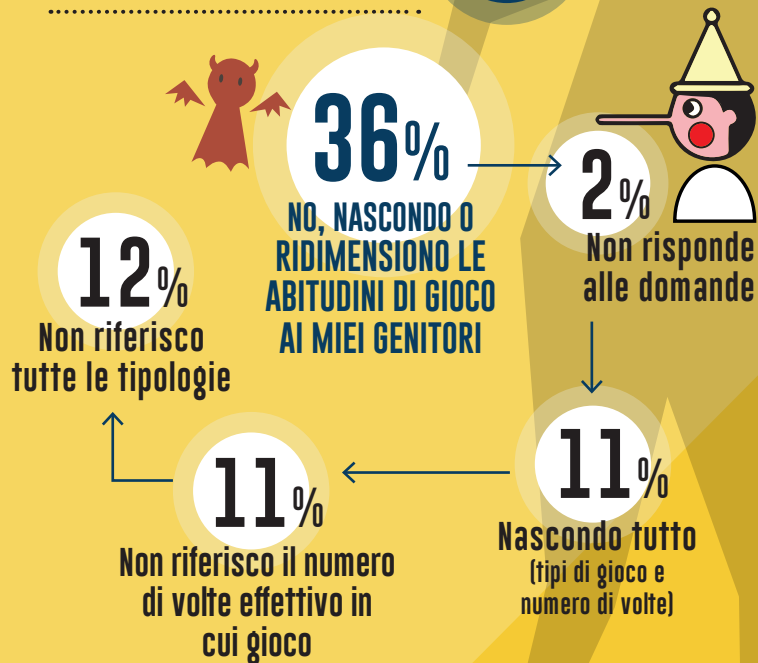
*% calcolate sui giovani di 14-19 anni che hanno giocato d'azzardo almeno una volta negli ultimi 12 mesi

**GIOCO VIETATO
AI MINORI DI
18 ANNI**

PINOCCHIO

I TUOI GENITORI SANNO CHE GIOCHI?*

> Sì, sanno a cosa e quanto spesso gioco **64%**



I TUOI GENITORI SANNO QUANTI SOLDI GIOCHI O SCOMMETTI?*

> Sì, conoscono l'intero ammontare giocato **59%**





IL GIOCO PROBLEMATICO

I GIOVANI E IL GIOCO PROBLEMATICO

PROBLEM GAMBLING

5,1%

GIOVANI TRA I 14 E I 19 ANNI
CON PRATICHE DI GIOCO

PROBLEMATICO

1,3%

GIOCATORI OCCASIONALI
Giovani tra i 14 e i 19 anni
che, negli ultimi 12 mesi,
hanno giocato una volta al
mese o più raramente

3,8%

GIOCATORI ABITUALI
Giovani tra i 14 e i 19 anni
che, negli ultimi 12 mesi,
hanno giocato almeno una
volta alla settimana

> FATTORI CHE «ALIMENTANO» LA PREVALENZA DI GIOCO PROBLEMATICO

% DI GIOVANI (14-19 ANNI) CON PRATICHE DI GIOCO PROBLEMATICO



HOUSTON ABBIAMO UN PROBLEMA!

quando il gioco d'azzardo non è più un gioco

GIOCARE D'AZZARDO NON È DI PER SE PATOLOGICO

La relazione nei confronti del gioco può avere livelli diversi

> GIOCO D'AZZARDO FORMALE E RICREATIVO

- Comportamento fisiologico con necessità di consapevolezza dei potenziali rischi
- Fruizione saltuaria
- Motivazioni prevalenti: socializzazione, competizione
- Spesa contenuta



> GIOCO D'AZZARDO PROBLEMatico

- Comportamento a rischio per la salute (fisica, mentale e sociale) con necessità di diagnosi
- Precoce e di intervento
- Aumentano di fruizione, tempo dedicato, spesa



> GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO

- Malattia neuro-psico-biologica con conseguenze sanitarie, sociali e necessità di cura e riabilitazione
- Fruizione intensiva e/o quotidiana
- Comparsa del craving (desiderio incontrollabile di giocare)
- Spesa elevata con indebitamento



Il gioco d'azzardo, quando è problematico, mette a rischio la salute psicofisica e sociale dell'adolescente e può avere una possibile evoluzione verso forme patologiche (gioco d'azzardo patologico)

GIOCO PROBLEMatico (PROBLEM GAMBLING)

GIOCO PROBLEMatico E TIPOLOGIE DI GIOCO

% di giovani (14-19 anni) con pratiche di problem gambling per tipologia di gioco



SKILL *

24%

GIOCHI IN CUI IL GIOCATORE PUÒ INFLUENZARE L'ESITO DEL GIOCO (PROBABILITÀ DI VINCITA O LAYOUT)

QUALCHE ESEMPIO:

- Poker on line
- Giochi di abilità online
- Scommesse Sportive Concorsi a pronostico a base sportiva
- Scommesse Ippiche

* % calcolate su giocatori abituali (14-19 anni) di giochi skill

LUCK *

35%

L'ESITO DEL GIOCO DIPENDE SOLO DAL CASO

QUALCHE ESEMPIO:

- Apparecchi intrattenimento nei locali
- Super Enalotto
- Gratta e vinci
- Lotto
- Bingo
- Lotterie

* % calcolate su giocatori abituali (14-19 anni) di giochi luck



OFFLINE *

24%

QUALCHE ESEMPIO:

- Apparecchi intrattenimento in locali
- Gratta e vinci
- Concorsi a pronostico a base sportiva
- Scommesse Sportive e Ippiche
- Lotto
- SuperEnalotto
- Lotterie Nazionali
- Bingo



* % calcolate su giocatori abituali (14-19 anni) di giochi offline



ONLINE *

31%

QUALCHE ESEMPIO:

- Scommesse online
- Poker online
- Casinò online
- Giochi di abilità online



* % calcolate su giocatori abituali (14-19 anni) di giochi online



CONTATTI SOCIAL

per seguire l'iniziativa **PER GIOCO. NON PER AZZARDO**

Partecipa anche tu insieme alla tua classe
all'Osservatorio Young Millennials Monitor di Nomisma

Contatti per partecipare alle attività dell'Osservatorio Young Millennials Monitor

.....
young@nomisma.it
.....



Per Gioco Non per Azzardo



@xGiocoNONxazzardo

